

Kurzübersicht

Symbol	Element	H	Hammer	xH	Spirale	c	Schiene gebogen minus
^	Transparente Ebene	I	Tunnel gerade	xI	Gerade mit 2 Kurven	d	Schiene gebogen plus
=	Transparente Ebene klein	J	Jumper	xK	Katapult	e	Zielleiter
_	Bodenplatte	K	Kaskade	xL	Tunnelsäule	f	Lift Röhre
!	Fehlende Bodenplatte	L	Säule	xM	Mixer	g	Schiene extralang
o	Kugel	M	Gaußkanone	xQ	Kurve mit Schleife	h	Spirale Kurve
	Höhenelemente	N	Vulkan	xR	Transfer	i	Spirale Start
+	Höhenstein klein	O	Auffangkorb	xs	Spinner	j	Spirale Auslauf
1	Höhenstein groß	P	Splash	xT	Tiptube	l	Schiene lang
2	Höhenstein x 2	Q	Looping	xV	Wirbel mit 3 Eingängen	m	Schiene mittel
3	Höhenstein x 3	R	Trampolin	xW	2 mal 2 in 1 links	q	Schiene langsam
4	Höhenstein x 4	S	Weiche	xx	Kreuzung 3fach	r	Winkelstein
5	Höhenstein x 5	T	Tunnelkurve	xy	2 in 1 links mit Kurve	s	Schiene kurz
6	Höhenstein x 6	U	Tunnelweiche	xZ	Seilbahn Ende	t	Tunnel vertikal
7	Höhenstein x 7	V	Wirbel	yC	Kurve 2x groß	u	Lochschiene konkav
8	Höhenstein x 8	W	3 in 1	yH	Helix	v	Lochschiene konvex
9	Höhenstein x 9	X	Kreuzung	yI	Gerade kreuzt Kurve	xa	Seilbahnschiene
	Aktionssteine	Y	2 in 1	yS	Splitter	xb	Brückenelement
A	Start	Z	Ziel	yT	Turntable	xi	Lift Kugeleinlauf
B	Balkon	xA	Seilbahn Start	yW	2 mal 2 in 1 rechts	xj	Lift Kugelauslauf
C	Kurve	xB	Brückenstein	yX	Gekreuzte Kurven	xt	Flextube
D	Freifall	xC	Kurve 3x klein	yY	2 in 1 rechts mit Kurve		Wände
E	Doppelbalkon	xD	Dipper		Schienen	xl	Wand lang
F	Flip	xF	Lift	a	Schiene gebogen kurz	xm	Wand mittel
G	Fänger	xG	Basisstein für Einsätze	b	Schiene gebogen	xs	Wand kurz

Zeilenstruktur: Position HöheSteinDetailOrientierung SchieneDetailRichtung KugelFarbeOrientierung
 Position: ZeilennummerSpaltennummer
 Höhe: Höhenstein: B,E und xL mit Orientierung, E (und in seltenen Fällen B) mit Detail,
 B mit vorangestellter Lochnummer
 Stein und Schiene: (siehe oben)
 Detail: S, U, xD: [-+], xB: [BrückenElementeAnzahl], xF:[LiftElementeAnzahl][RichtungAuslauf],
 xH: [SpiraleElementeAnzahl], xV: [QuirlStellung], R:[Winkelstein1Richtung][Winkelstein2Richtung],
 E: [DoppelbalkonNummer], B, xs, xm, xl: [Säulennummer], xt: [RichtungAuslauf]
 Orientierung: a-f (siehe unten), Richtung bei Schienen wie Orientierung Freifall
 Kugel: Symbol o Farbe: RGBs

	a	b	c	d	e	f		a	b	c	d	e	f
Orientierung							Orientierung						
Kurve							Kurve 3x klein						
2 in 1, Weiche							Kurve 2x groß						
Kreuzung							2 mal 2 in 1 links						
Fänger, Freifall							2 mal 2 in 1 rechts						
gerader Stein							2 in 1 links mit Kurve						
Basisstein							2 in 1 rechts mit Kurve						
Balkon							Kreuzung 3fach						
							Gekreuzte Kurven						
							Gerade mit 2 Kurven						
							Gerade kreuzt Kurve						
							Kurve mit Schleife						
							Splitter						